

Club NHD Adventure

Rua La Paz, 34, 2º
15570 NARÓN
A CORUÑA



LIGA DE NAVEGACION

NHD ADVENTURE

La liga de navegación es un evento deportivo-turístico amateur, de aventura, orientación y fotografía, para equipos, no es una Carrera, Rally o Raid. Está organizado por Club NHD Adventure.

La liga constará de cuatro pruebas que se celebraran desde Octubre hasta Abril, cada prueba de cada dos meses aproximadamente. La fecha exacta se comunicara con un mínimo de 15 días antes de la fecha fijada. Cada prueba se celebrará durante la jornada del sábado o del domingo, siendo cada prueba con una puntuación provisional y una clasificación final resultando de la suma de las cuatro pruebas.

Las inscripciones se harán en las fechas fijadas antes de cada prueba individual, cerrándose 5 días antes de la fecha de cada prueba, excepto para los equipos que se inscriban para toda la Liga que solo la formalizaran una sola vez.

Los equipos estarán compuestos por dos personas y un vehículo, con un máximo de 30 equipos. Los vehículos participantes en esta liga obligatoriamente serán 4X4.

Habrà 3 categorías para inscribirse, en función de la preparación del vehículo:

Categoría TT1: con más de 3 modificaciones realizadas.

Se considera como UNA MODIFICACIÓN.

Modificación o cambio de estructura (en carrocería o chasis) que conlleve una disminución de pesos, tamaño y cambio de masas inerciales en el vehículo.

Refuerzo de cualquier parte del chasis, carrocería o ejes.

Incremento de la altura total del vehículo sobre la ficha técnica en más de 6 cm.

Cambio de parachoques que incremente el ángulo de entrada o salida disminuyendo el índice de voladizo.

Instalación de centralita o reprogramación de la original con modificación de potencia y curvas de rendimiento.

La modificación o refuerzo de la estructura original de fábrica del sistema de amortiguación en cualquiera de los ejes así como cualquier otro tipo de refuerzos en el chasis y carrocería.

La instalación de un segundo juego de amortiguadores por rueda (con o sin botella separada) en un eje. y si es en AMBOS ejes, se considera como DOS Modificaciones.

La instalación de jaula de seguridad (barras antivuelco).

Instalación de cablestrante (Fijo o desmontable)

Cambio de neumático o de llanta (medidas no equivalentes) o neumáticos 50/50 o superior.

Categoría TT2: aquel vehículo que tenga 3 modificaciones o menos de las consideradas en el apartado anterior.

Las siguientes modificaciones están permitidas:

La sustitución de la amortiguación original por otros, incluso AMORTIGUADORES CON BOTELLA SEPARADA, en uno o en ambos ejes, y/ o el cambio de muelles.

La retirada del asiento trasero.

Incremento o modificación de proyectores de luz.

Las protecciones de bajos o instalación de estriberas.

Instalación de snorkel o modificación del filtro de aire.

Instalación de dos o más baterías.

El cambio de volante. Los vehículos equipados con AIR BAG de serie en el volante tendrán que estar autorizados en la FICHA TECNICA.

Categoría SERIE:

Vehiculos completamente de serie.

Las puntuaciones para ambas categorías serán iguales y no interferirán entre ellas. Al margen de las 2 clasificaciones habrá una General Scratch que incluirá a ambas categorías.

Club NHD Adventure

Rua La Paz, 34, 2º
15570 NARÓN
A CORUÑA



Cada equipo es responsable de conocer y cumplir la normativa legal de la Comunidad Autónoma de Galicia, eximiendo a los Organizadores de cualquier responsabilidad ante su incumplimiento.

Como norma general, se deben respetar los límites de velocidad de la vía por la que se circule, está expresamente prohibida la circulación por campo a través, prohibido encender fuego de cualquier clase, debe respetarse al máximo el medio ambiente, dar preferencia a peatones y ciclistas y no circular nunca más de 3 vehículos seguidos con un intervalo mínimo de 2' con respecto al grupo precedente, en ningún caso o circunstancia deberán hacerse equipos integrados por más de tres vehículos, para evitar riesgo de incumplimientos de normativa legal.

Así mismo, cada conductor es responsable del cumplimiento de las obligaciones para el vehículo: ITV favorable y en vigor, Seguro, Impuestos, funcionamiento y estado del mismo, homologaciones si lleva preparación, etc.

Equipos y medios necesarios

Los equipos inscritos estarán formados por 1 coche y 2 personas.

Los participantes deberán tener 18 años cumplidos el día del evento o mayor de 14 años con autorización paterna.

Los conductores el carnet en vigor hasta la finalización del mismo y haber realizado las verificaciones administrativas antes del briefing de salida.

Una vez realizadas las verificaciones administrativas, no se podrá cambiar ninguno de los participantes. El cambio de cualquier miembro del equipo implica la pérdida de todos los puntos de la prueba.

Será obligatorio como mínimo un teléfono móvil con conexión a internet por vehículo, pudiendo los equipos utilizar cuantos medios auxiliares deseen para la navegación, tales como PC portátil, tablet, smartphone, otros GPS, etc. Así como cualquier tipo de cartografía digital, ortofotos, etc.

Cada equipo debe llevar como mínimo el siguiente equipamiento, sin el cual el Organizador podrá desautorizar la salida, sin tener derecho a la devolución de la inscripción:

Teléfono móvil con conexión a internet, material de rescate (eslinga y grilletes), extintor (recomendado), botiquín, rueda de repuesto operativa, alumbrado operativo al 100% (es obligatorio circular con el alumbrado de cruce durante toda la prueba). El equipamiento requerido podrá ser aumentado particularmente en cada prueba tras comunicación por parte de NHD Adventure.

Modalidades de navegación en los eventos

NHD Adventure definirá la modalidad de navegación para cada prueba, tales como: nube de waypoints, los WP suman los km restan, distancia más corta, control de WP por track, control de WP por fotos, Cp's bonificados, Cp's obligatorios, conjuntos de WP bonificados, vías penalizadas y/o prohibidas, etc. siempre dentro de las normas contenidas en este reglamento.

Nube de waypoints (WP). Consiste en la realización de la mayor cantidad de WP posibles a elección del equipo.

Los WP suman los km. restan. El equipo elige cuáles WP realizar, sumando los WP conseguidos, restando por cada km completo realizado 1 punto.

Control de WP por Foto. Consiste en la realización de una fotografía con el mayor parecido posible a la entregada por el Organizador, de forma que esté tomada desde el mismo ángulo, se vea claramente el objeto que la identifica y con el coche en la misma posición. El Organizador se reserva el derecho a dar por válida la foto en función de su realización. Todos los WP tendrán un valor determinado y marcado en la hoja de ruta.

Controles de WP Bonificados (CWB). Consiste en un grupo de 6 WP, que penalizan o bonifican en función de la cantidad realizada, con arreglo al siguiente baremo:

Núm de WP

Club NHD Adventure

Rua La Paz, 34, 2º
15570 NARÓN
A CORUÑA



0	-150 pts	4	+50 pts
1	-100 pts	5	+100 pts
2	-50 pts	6	+200 pts
3	0 pts		

Conjuntos de WP. Consiste en una bonificación de 100 Puntos por cada conjunto de 3-4-5 WP realizados.

Controles de paso horario (Cp's). Puede haber controles de paso obligados dentro del horario que especifique el Organizador, cuya no realización en tiempo tendrá una penalización de 200 Puntos.

Vías Prohibidas. Se prohíbe la circulación por Autovías/Autopistas y Carreteras Nacionales, excepto lo permita expresamente NHD Adventure. Cada vez que se circule por una vía prohibida se penalizarán 100 Puntos.

Vías Penalizadas, El Organizador puede determinar una serie de vías por las que solo se puede circular de forma continuada 3 km seguidos midiendo la distancia desde el punto en que se entran en la vía hasta el que se sale. Para que el contador vuelva a ponerse a cero, debe de salirse de la vía penalizada y volver a entrar en ella al cabo de al menos 300 mts. Si la salida es para realizar un WP, y se vuelve a entrar por el mismo lugar, el contador se pone a cero. Las penalizaciones serán las siguientes:

De 0 a 3.000 mts. Permitido, sin penalización

De 3.001 a 5.000 mts 20 puntos por tramo de Km

De 5.001 a 8.000 mts 15 puntos por tramo de Km

De 8.001 a 11.000 mts 10 puntos por tramo de km

De 11.001 a 21.000 mts 5 puntos por tramo de Km

De 21.001 mts en adelante 2 puntos por tramo de Km

NHD Adventure pondrá los WP de forma progresiva y en orden ascendente (no tiene por qué ser correlativo el número de los WP), en cuyo caso los WP sólo se podrán hacer en orden ascendente de su numeración (no será válido un WP de número inferior a otro anterior, no puntuará), para dar una mayor seguridad a la prueba y evitar accidentes en lo posible.

Aspectos generales

Antes de las verificaciones se entregara a los equipos participantes los dorsales y la publicidad obligatoria que tendrán que colocar en el vehículo, en los lugares que marque la organización. En el momento de las verificaciones los vehículos tendrán que tenerla colocada.

El Organizador se encargará de realizar las verificaciones administrativas y técnicas.

NHD Adventure de cada evento entregará un dossier a cada equipo compuesto por:

Hoja de ruta con control horario de tiempos.

Ubicación de Wp's con coordenadas UTM

Fotos tipo de control de Wp's.

En la salida debe de activarse la aplicación y ponerla en modo grabación justo antes de salir y mantenerse activo y encendido durante todo el trayecto hasta llegar a Meta.

Todo equipo que lo tenga configurado de forma diferente podrá tener penalizaciones por velocidad o proximidad de los WP, que el programa de control aplicará automáticamente y no podrán ser reclamadas.

No se puede unir o juntar tramos de trayectos, el programa lo detecta y se considera una manipulación, sujeta a penalización.

Si el programa de navegación se ha cerrado y se generan varios trayectos, hay que adjuntar todos los que el programa ha generado.

En el caso de coincidir más de 3 vehículos circulando seguidos, debe pararse el último un tiempo mínimo de 2' con respecto al grupo precedente, en cumplimiento de la normativa legal.

Club NHD Adventure

Rua La Paz, 34, 2º
15570 NARÓN
A CORUÑA



Está expresamente prohibido encender fuego de cualquier clase, circular campo a través y pisar cualquier campo de cultivo independientemente de su estado. Las paradas fuera de lugares no permitidas para ello, uso de claxon y etc. Debe respetarse al máximo la Flora y la Fauna, y evitar dejar cualquier tipo de desperdicio. Respetar al máximo a ciclistas y peatones, siempre dándoles preferencia.

El orden de salida será según número de inscripción por categoría cada 3 minutos. A los participantes se les entregará la documentación de la prueba un tiempo marcado en cada prueba antes del horario de salida.

No será válida la llegada de ningún equipo que no presente la hoja de ruta en meta.

La hoja de ruta dispondrá de unas casillas donde se indicará el número de WP realizado, la hora de realización, y la puntuación. No se admitirán reclamaciones de ningún WP que no figure como realizado en la hoja de control.

Al llegar a meta, el comisario anotará en la hoja de ruta la hora de llegada que será la válida a todos los efectos.

Cada minuto de retraso en los Wp's, y en meta será penalizado con 5 Puntos.

Puntuacion de las fotos:

0 Ptos No valida

15 Ptos Valida pero no igual a la entregada.

30 Ptos Valida y semejante a la entregada.

Para poder optar al premio final de la Liga será OBLIGATORIO que el equipo participe como mínimo en tres pruebas. No obstante se podrá hacer un cambio de conductor o navegante, NUNCA de vehículo, en una prueba, teniendo como penalización la mitad de los puntos conseguidos en esa prueba para el cómputo final de la Liga.

Penalizaciones

Circular campo a través, o por campos agrícolas está TOTALMENTE PROHIBIDO y supondrá una penalización de 100 puntos por cada vez que se detecte, e incluso la descalificación de la prueba y de la liga. Cada vez que la organización preste ayuda a un equipo durante la etapa, penalizará con 200 puntos.

Las actitudes antideportivas (obstrucción, sabotaje, denegación de auxilio, falta de respeto hacia otros participantes, comisarios o miembros de la organización, etc.) serán penalizadas a criterio de la organización, desde 100 puntos hasta la exclusión del evento.

Arrojar cualquier tipo de desperdicio, WP, etc. será penalizado con la exclusión de la etapa.

Es obligatorio el uso de las luces de cruce en todo momento que el vehículo se encuentre en movimiento. La penalización por el incumplimiento de esta norma será de 50 puntos por vehículo.

La velocidad está limitada a 20 Km/h en un radio de 50 metros alrededor de salidas, llegadas, WP y controles de paso, penalizando 100 puntos aquellos equipos que no observen esta precaución.

Control de velocidad. Durante toda la duración del concurso se deben de respetar las normas de limitación de velocidad marcadas por la Comunidad Autónoma de Galicia para el tipo de vía que se circule. La organización no se hace responsable de los excesos en que puedan incurrir los participantes.

Como el programa informático de verificación no puede precisar la velocidad máxima de cada vía, se establece un límite de velocidad deportiva, que incluye las carreteras, de 75 Km/h que no podrá superarse en ningún caso, penalizando a partir de 75 Km/h, con el siguiente baremo cada vez que se infrinja:

De 75 –80 Km/h	10 Puntos
De 81 – 90 Km/h	100 Puntos
De 91 – 100 Km/h	200 Puntos

Club NHD Adventure

Rua La Paz, 34, 2º
15570 NARÓN
A CORUÑA



De 101 – 110 Km/h 300 Puntos
De 120 – adelante 400 Puntos

El organizador podrá regular siempre a la baja el límite de velocidad específico para la prueba, en función de las circunstancias de la orografía y población por donde transcurra el evento. Se anunciará en el reglamento particular de cada prueba.

Cualquier manipulación de Trayecto que detecte el programa informático penalizará 250 puntos.

Cortes de track. Un corte de track se produce cuando se apaga de forma voluntaria o involuntaria el programa o pierde la recepción de los satélites. No existe forma de diferenciar un apagado voluntario (para evitar una sanción de velocidad) de uno involuntario (perdida de satélites, pérdida de alimentación,...). La falta de huella de trayecto derivada de un corte (voluntario o involuntario) llevará aparejada una penalización. La suma de los kilómetros completos en línea recta entre los puntos de trayecto que no exista huella, penalizará 20 puntos por kilómetro

El Organizador se reserva el derecho de penalizar con la exclusión de los puntos de la prueba o incluso de la Liga en general si se infringe alguna normativa de la propia prueba, así como legislación general, autonómica o local.

No puntuarán aquellos equipos que no hagan su entrada en el control de meta, teniendo la obligación de notificar a la Organización por cualquier medio posible dentro del plazo máximo de una hora desde el cierre del mismo, su estado y situación. Aquellos equipos que no cumplan con esta premisa sufrirán una penalización de 100 puntos en la clasificación general del Evento, salvo causa de fuerza mayor debidamente justificada a criterio de la Organización.

El rescate o ayuda solicitada por algún equipo a la organización tendrá una penalización de 100 puntos.

Reclamaciones

A partir de la publicación de las clasificaciones, se podrá reclamar hasta dos horas después.

La Organización verificará la reclamación en el plazo más breve posible y en caso de desacuerdo decidirá la comisión de ética deportiva, siendo esta decisión definitiva.

La comisión de ética deportiva estará formada por 2 miembros sorteados entre los equipos participantes y 1 miembro de la Prueba organizadora. En caso de que alguno de los equipos de la Comisión estuviera perjudicado, su lugar lo ocuparía el equipo cuyo dorsal le siguiera en la lista de inscritos.

Inscripción

Las inscripciones se harán en el plazo marcado, y será por equipo (conductor, navegante y vehículo), utilizando el formulario que se facilita en www.clubnhdventure.com, confirmándose con el correspondiente ingreso bancario, habiendo dos modalidades:

Pruebas sueltas; el importe por equipo será de 60 €/prueba colaboradores y 65 €/prueba no colaboradores.

Liga completa; el importe será de 200 € las cuatro pruebas para colaboradores y 220 € no colaboradores.

Clasificación final y premios

La clasificación de la Liga se determinará por la suma de los puntos de las 4 pruebas. En caso de empate, el desempate, en caso de ser preciso, será a favor del equipo que haya realizado menos km acumulados entre las 4 pruebas.

El Organizador dará Trofeos para los 3 primeros clasificados en cada categoría.

Los puntos a otorgar en cada prueba a la clasificación de la Liga en cada una de las categorías (TT1 y TT2) a los 20 primeros clasificados en cada evento serían:

Club NHD Adventure

Rua La Paz, 34, 2º
15570 NARÓN
A CORUÑA



Clasif.	Puntos	Clasif.	Puntos	Clasif.	Puntos	Clasif.	Puntos
1º	50	6º	32	11º	17	16º	5
2º	45	7º	29	12º	14	17º	4
3º	41	8º	26	13º	11	18º	3
4º	38	9º	23	14º	8	19º	2
5º	35	10º	20	15º	6	20º	1

El control de la clasificación general de la Liga será realizado por NHD Adventure

Premios finales para la Liga

Se establecerán Trofeos y premios para los 3 primeros clasificados de cada categoría.
La entrega de premios de la Liga se realizará en la última prueba que se celebre.